

4^a FERIA
de la **CIENCIA**
y la **INNOVACIÓN**
de **ASTURIAS**

21 de mayo
de 2026

Pabellón de Exposiciones
de La Magdalena
(Avilés)

www.ficyt.es/feriaciencia2026
#FeriaCienciaAsturias2026

ORGANIZAN:



Principado de
Asturias



FICYT

La Consejería de Ciencia, Industria y Empleo, a través de la Fundación para el Fomento en Asturias de la Investigación Científica y la Tecnología (FICYT), organiza la IV Feria de la Ciencia y la Innovación de Asturias, con la colaboración de la Consejería de Educación, SEKUENS, el Centro Europeo de Empresas e Innovación (CEEI Asturias) y Valnalón.

La imagen gráfica y el espacio temático de esta edición giran en torno al eclipse solar total que será visible el próximo 12 de agosto desde Asturias, un acontecimiento astronómico excepcional que inspira la programación y las actividades de esta feria, que se celebra en el Pabellón de Exposiciones de La Magdalena, en Avilés, con la colaboración especial del Ayuntamiento de Avilés.

Durante la mañana, la feria estará dirigida exclusivamente a los centros educativos inscritos, mientras que en horario de tarde abrirá sus puertas al público general con entrada libre. En la tarde están previstos diversos talleres científicos, una mesa redonda con la participación del ingeniero asturiano Arturo Fernández, que trabaja en la Agencia Espacial Europea (ESA) y fue el responsable de los sistemas de potencia en la reciente misión a la Luna, Artemis 2. Como cierre de la feria, tendrá lugar la actuación del famoso rapero y freestyler español Arkano.

Este cuarto encuentro entre el ecosistema científico, tecnológico y educativo asturiano reunirá a grupos de investigación, institutos universitarios y centros de la Universidad de Oviedo; centros del Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC); el Servicio Regional de Investigación y Desarrollo Agroalimentario (Serida); el Instituto de Investigación Sanitaria del Principado de Asturias (ISPA); la Compañía para la Gestión de los Residuos Sólidos en Asturias (Cogersa); la Fundación IDONIAL, la Consejería de Salud del Principado de Asturias, la Escuela Superior de Arte del Principado de Asturias, la Fundación Margarita Salas y el Museo del Jurásico de Asturias. Junto a estas instituciones participarán también 27 centros de educación secundaria y formación profesional (dos de ellos del País Vasco) y 10 empresas, que presentarán sus proyectos y experiencias en un total de 77 estands.

La feria se estructura en torno a los ámbitos definidos por la Estrategia de Especialización Inteligente de Asturias (S3), que identifica las principales fortalezas científicas e innovadoras de la región: Patrimonio y Biodiversidad; Industria Inteligente y Resiliente e Inteligencia Artificial; Agroalimentación; Envejecimiento Activo y Saludable; y Energía y Circularidad.

PROGRAMA

09:30h Apertura de los stands. Sólo centros educativos inscritos

11:00h Visita institucional por los stands

ESPACIO ECLIPSE 2026

Planetario portátil

Una experiencia inmersiva y envolvente bajo una cúpula que simula el cielo estrellado y en el que se proyectan audiovisuales relacionados con eclipses solares y otros aspectos relacionados con la astronomía.

Exposición “10 miradas a un mismo fenómeno: el eclipse total de sol”

14:30h Fin de la jornada de mañana

16:00h Apertura al público general

TALLERES

En busca del carbono prodigioso. INCAR

En este escape-box debermos resolver una serie de enigmas que nos lleven a resolver un enigma del pasado, un material de carbono que nos permita combatir el cambio climático. Para ello las personas participantes deberán analizar una serie de pistas, relacionadas con las actividades del INCAR que les ayudarán a completar el reto.

Talleres de Juegos de mesa de divulgación científica. Desconectando

Talleres de 60-90 minutos de duración en los que todos los participantes juegan simultáneamente al mismo juego. Una breve explicación inicial del taller y una o dos partidas al juego. Finalmente, se dedican unos minutos a evaluar la experiencia, el juego y el conocimiento adquirido durante la sesión.

Scape Room Cazadores de tumores. ISPA - FINBA

Se realizará una explicación breve sobre la unidad de inmunoterapia del HUCA, así como del ensayo clínico que se lleva a cabo. A continuación, la actividad consta de 4 etapas, donde en primer lugar se deben de identificar los tejidos tumorales, después armar un CAR-T (puzzle), posteriormente, mediante una diana de bolas, conseguir la generación de las células transfectadas y, por último, acertar una serie de preguntas para conseguir la actividad completa.

¿Y si la filosofía no solo se piensa, sino que también se juega?. Reality Space Games

Con Reality Escape Games y Cogito vivirás una experiencia en la que descubrirás, participando directamente, cómo el pensamiento filosófico puede ser tan riguroso como divertido. Se trata de una experiencia dinámica en la que los participantes descubrirán cómo aproximarse a la filosofía desde una perspectiva rigurosa y a la vez lúdica.

Matemáticas para tocar, pensar y disfrutar. Estalmat

ESTALMAT Asturias guía a las familias a través de retos, juegos y experiencias matemáticas inspiradas en las sesiones del programa: lógica, geometría, patrones, probabilidad y resolución de problemas. Un taller participativo donde se investiga, se experimenta y se descubre que las matemáticas también se juegan y se disfrutan en familia.

Anatomía de una hoja y Micromundos extraordinarios. Escuela de Biodiseño

Se desarrollaran 2 talleres distintos:

Uno en el que se observará la anatomía de las hojas para comprender sus patrones de venación y la geometría fractal que encierran. Inspirándonos en ellas, los participantes diseñarán una ciudad imaginaria, explorando cómo organizar el tráfico, la distribución de flujos y recorridos, la ubicación de edificios y otros aspectos del diseño urbano.

Y otro en el que se analizará ¿Qué pasaría si los inventos más revolucionarios del futuro ya existieran... pero fueran tan pequeños que casi nadie los ha visto? Los participantes explorarán el universo invisible que nos rodea utilizando lupas digitales para observar en tiempo real elementos cotidianos como hojas, semillas, materiales o pequeños insectos. A través de la ampliación de la escala, descubrirán texturas, patrones y estructuras sorprendentes que normalmente pasan desapercibidas. A partir de estos descubrimientos, los participantes desarrollarán una actividad creativa en la que generarán ideas de innovación bioinspirada, conectando ciencia, creatividad y sostenibilidad.

ESCENARIO PRINCIPAL

ARKANO

El famoso rapero y *freestyler* español nos deleitará con una actuación donde mezclará la improvisación con el mundo de la ciencia y las interacciones con el público.

Mesa Redonda de Arturo Fernández y el ICTEA

El famoso Ingeniero asturiano, responsable de los sistemas de potencia de la reciente misión a la Luna, Artemis 2, charlará con miembros del ICTEA sobre su reciente experiencia en la misión a la Luna, el futuro de la carrera espacial en los próximos años y muchos otros temas.



Toda la información
escaneando el QR.

ENVEJECIMIENTO ACTIVO Y SALUDABLE

01 **Universidad de Oviedo (IUOPA - ISPA - BIONUC)** *Biotecnología de Nutraceuticos y Compuestos Bioactivos*

Actividad interactiva sobre la visualización de ADN genómico humano a partir de células de mucosa oral. Esta actividad permite observar el material genético propio, para comprender conceptos como estructura celular, composición del ADN y principios fisicoquímicos básicos de biología molecular.

02 **CIFP del Deporte** *Evaluación de la condición física para la salud*

Valoración de la condición física en clubes deportivos mediante pruebas y análisis de indicadores relacionados con la salud. El proyecto promueve hábitos de vida activos y el bienestar físico.

03 **Universidad de Oviedo (GOVITA - IOFV)** *Lentillas y agua: un mar de bacterias*

Simulación de lo que sucede en nuestros ojos cuando nadamos con lentes de contacto. Los participantes podrán manipular y comprobar cómo las bacterias se quedan atrapadas entre la lentilla y el ojo, impidiendo que el parpadeo natural las limpie.

04 **ISPA / FINBA (Innovación - Simulación)** *Aprende Simulando para acertar trabajando*

Se utilizarán simuladores para cirugía mínimamente invasiva y fungibles de silicona para realizar abordajes quirúrgicos. Se llevará también un gemelo digital del HUCA con unas gafas de realidad virtual para simular el proceso hospitalario.

05 **Universidad de Oviedo (UCC+i y Envejecimiento y Enfermedades Neurodegenerativas)** *Ciencia para el salón: No querrás salir de casa*

En este escape room educativo, el cerebro ha sido hackeado y no funciona bien. Para ayudar a la Doctora Neuroniam a salvar la mente humana, deberás superar cinco desafíos relacionados con distintas áreas cerebrales antes de que se acabe el tiempo. Una propuesta lúdica y participativa que combina acertijos, neurociencia y aprendizaje activo, diseñada para despertar la curiosidad y fomentar el pensamiento crítico.

06 **Universidad de Oviedo (Electroanálisis)** *Detectar lo invisible: biosensores para la salud*

Taller sobre los biosensores y cómo se utilizan en investigación biomédica para detectar biomarcadores asociados a distintas enfermedades como el cáncer. Se descubrirán los componentes de un biosensor y se realizará un experimento para simular su funcionamiento.

07 **Universidad de Oviedo (NEUROCON)** *Conoce tu cerebro en funcionamiento*

Explora procesos cognitivos mediante pruebas neuropsicológicas interactivas y descubre los sustratos cerebrales del comportamiento humano. Conoce las pruebas conductuales utilizadas para estudiar memoria, ansiedad o toma de decisiones en modelos animales.

08 **Universidad de Oviedo (Intervenciones traslacionales para la salud)** *Cuidando el cerebro*

Se explican los procesos perceptivos (cómo llega la información); se analiza el procesamiento de la información (cómo se enfrenta a los problemas) y se muestran las producciones del cerebro. Se realiza un pasaporte del estilo de vida para cuidar el cerebro. Para los niños tendremos actividades manuales para construir neuronas y montar un cerebro de cartón.

09 **Universidad de Oviedo (IUOPA - Biología Molecular del Cáncer)** *Misión Genoma: el misterio oculto en una célula tumoral*

Se realizan juegos interactivos sobre biología y cáncer y así descifrar un mensaje oculto que tiene el ADN de la célula tumoral. Con ello los estudiantes aprenderán qué es el genoma de una célula y dónde se guarda la información que contiene los errores o mutaciones que causan cáncer.

10 **Consejería de Salud (Servicio de Transformación, Calidad y Gestión del Conocimiento)** *¿Te has lavado las manos?*

Taller de higiene de manos. La persona se aplica gel reactivo en las manos y realiza los movimientos de lavado de manos. Posteriormente se aplica una luz especial para ver las zonas que se han lavado y las que no.

11 **Blue Route Technologies** *IA para la detección temprana del TEA*

Se explica cómo democratizar el acceso al diagnóstico temprano y la terapia personalizada de trastornos del neurodesarrollo, mediante IA con una simulación de hipersensibilidad sensorial mediante retos cognitivos para experimentar los desafíos diarios de un niño con TEA.

12 **IES Isla de la Deva** *PhageLab Dualiza*

Investigación sobre bacteriófagos, virus capaces de combatir bacterias resistentes a antibióticos. El alumnado participa en la búsqueda y análisis de estos virus con aplicaciones en salud, medio ambiente e industria alimentaria.

13 **IES César Rodríguez** *Arraigados*

Proyecto de aprendizaje-servicio que conecta al alumnado con personas mayores en situación de soledad no deseada. Combina investigación social, memoria histórica y actividades intergeneracionales.

14 IES Alfonso II *Abre tu corazón*

Divulgación sobre la anatomía y funcionamiento del corazón mediante pósters científicos, disecciones comparadas y actividades interactivas. El proyecto promueve la educación para la salud y la prevención cardiovascular.

15 Universidad de Oviedo (Biología Redox y Metabolismo en Cáncer) *¿Cómo se ve la enfermedad dentro de una célula?*

Explora cómo se manifiesta la enfermedad a nivel celular mediante el uso del microscopio. Se realiza un juego interactivo y pequeños experimentos que permiten analizar sus propias células, facilitando una aproximación práctica y estimulante al mundo celular. Estas actividades entran en el programa del Aula de Innovación y Difusión Científica en Biociencias.

16 IEDUCAE *Simulación clínica*

Caso clínico en ambulancia de simulación con robot.

17 ISPA - FINBA (Metabolismo óseo, vascular y enfermedades inflamatorias crónicas) *Cuando los riñones fallan: del filtrado glomerular a la calcificación, osteoporosis y fibrosis cardíaca*

Se explica cómo los riñones filtran. La acumulación de sustancias de desecho conlleva alteraciones que se pueden estudiar in vitro (se realizará tinción de las calcificaciones en células fijadas) e in vivo (observación al microscopio tinciones de arterias, huesos y corazones de rata).

AGROALIMENTACIÓN

18 IES Concejo de Tineo *Retos en Agraria*

El alumnado aborda problemas reales del sector agrario: optimización de explotaciones ganaderas, viticultura sostenible, cultivos hidropónicos o biodiversidad forestal. Se desarrolla mediante aprendizaje basado en retos vinculados al territorio.

19 Universidad de Oviedo (Nutrilab) *Sabores a Ciegas: Ciencia, Sentidos y Sorpresas en tu Dieta*

Experiencia interactiva que pone a prueba tu capacidad para identificar sabores sin la ayuda de la vista. Explora cómo funcionan tus sentidos y descubre compuestos de los alimentos que consumes a diario y aprende a interpretar información nutricional de forma crítica.

20 **IES Luces** *Asinodata*

Proyecto agroforestal que integra sensores ambientales para monitorizar suelo, vegetación y clima en tiempo real. La realidad aumentada permite visualizar los datos sobre el terreno y apoyar la gestión sostenible del territorio.

21 **CSIC - IPLA** *Alimenta tu Microbiota*

Descubre el universo de bacterias que viven dentro de ti, conoce dónde se encuentran todos tus microorganismos y cómo las decisiones en tu alimentación pueden fortalecerlas o desencadenar enfermedades.

22 **Universidad de Oviedo (INEUROPA / cROS)** *Descubriendo el Poder de los Antioxidantes*

Descubre qué son y dónde se encuentran; cómo estas moléculas protegen nuestras células y neutralizan los compuestos oxidantes dañinos, todo a través de experimentos prácticos y demostraciones visuales, que permitirán ver cómo combaten el estrés oxidativo.

23 **IES Valle de Turón** *BioMar*

Desarrollo de recubrimientos comestibles para arándanos que prolongan su vida útil y reducen el desperdicio alimentario. El proyecto aplica principios de sostenibilidad y economía circular en el sector alimentario.

24 **SERIDA. Área de cultivos hortofrutícolas y forestales: Investigación forestal** *Ciencia, Innovación y Conocimiento en Ayuda de Nuestros Montes*

Se proponen tres actividades: 1) Conoce nuestros montes: algunas especies seleccionadas del futuro Plan Forestal de Asturias 2027-2041. 2) Taller de esquejado e injerto. 3) Observación al microscopio de la interacción de la plaga de la avispa del castaño con la planta y su parasitoides.

SERIDA. Área de cultivos hortofrutícolas y forestales: Programa de Genética Vegetal I+D+i+L: Investigación, Diversidad e innovación en Legumbres

La experiencia permite a los visitantes conocer la diversidad del grupo de las leguminosas; la diversidad genética; por qué esta diversidad es clave frente a amenazas bióticas y ambientales y cómo la investigación en mejora genética contribuye a la sostenibilidad y calidad de los cultivos.

PATRIMONIO Y BIODIVERSIDAD

25 **CSIC - IEO** *ECOMARG - El océano bajo la lupa: biodiversidad, microplásticos y depredadores del mar*

Exposición de especies marinas y observación microscópica de sus estructuras esqueléticas; práctica de análisis de microplásticos en muestras de agua de mar; y taller de preparación y estudio de mandíbulas de tiburón.

CSIC - IEO *BEME - Una inmersión desde la superficie hasta las profundidades del mar- investigación en el Centro Oceanográfico de Gijón.*

Se muestran los equipos de las campañas de monitoreo y experimentos sobre la biología de la cabela portuguesa (proyectos PHYSALIA y PHAST). Se proyecta un vídeo ilustrativo y esquemas de los objetivos y aproximación de estos proyectos.

26 **Universidad de Oviedo (EsArt)** *Descubre el oficio. Un viaje sensorial por la artesanía y el paisaje de Asturias*

Explora el patrimonio asturiano a través de los sentidos: adivina con el tacto materiales como lana, barro o hierro; con el olfato, aromas como sidra o queso cabrales; con el oído, sonidos como el telar o la esquila de ovejas. Ubica en un mapa cada pieza, en esta experiencia inmersiva.

27 **Universidad de Oviedo (ARPE)** *Los paisajes a través de la Realidad Virtual*

Explora los paisajes asturianos mediante nuevas formas de representación empleando la realidad virtual (modelos virtuales y representaciones tridimensionales para recorrer paisajes de manera inmersiva. Actividad dinámica que facilita una lectura en profundidad del espacio geográfico.

28 **Universidad de Oviedo (ARENA)** *Adopta un humedal*

Se ofrecen ejemplos de fauna y flora que habitan los humedales, su biodiversidad y problemas que los amenazan. Aprende a reconocer sus especies clave; medir contaminantes nitrogenados y pH; reconocer al microscopio microplásticos; o estimar la retención de gases de efecto invernadero.

29 **Universidad de Oviedo (Social LANDScapes)** *ArqueoLANDS*

Muestra del proyecto educativo ConCiencia Histórica, para despertar vocaciones científicas a través de la arqueología y el patrimonio; Belmontours, juego para explorar la geografía europea; y la aplicación PoblARTE, con recreaciones virtuales de los yacimientos arqueológicos excavados.

30 **Taxus Medio Ambiente S.L.** *Metodología “data fusion” para la monitorización remota de la calidad de agua en embalses*

Muestra avances en sensórica y teledetección aplicados a la conservación y protección de la biodiversidad. Combinan datos obtenidos por métodos tradicionales en campo con información de imágenes satelitales para generar indicadores de calidad del agua más precisos y fiables.”

31 **CSIC - Principado de Asturias - Universidad de Oviedo (IMIB - Ecología Aplicada)** *Ecología trophica: ¿Cómo podemos saber de qué se alimentan los animales y por qué es importante?*

Explicación y muestra de los métodos para cuantificar lo que comen los animales (análisis microscópicos de fragmentos de plantas e identificación de restos de pelo y plumas en muestras de heces).

32 **Fundación Margarita Salas** *Biodiversos*

¿Puede un pequeño cambio afectar a todo un ecosistema? Experimenta cómo funciona la biodiversidad a través de redes ecológicas, microhábitats, suelos vivos y especies invasoras. Participa en retos, toma decisiones y descubre cómo la ciencia ayuda a entender y proteger la vida.

33 **IES Doña Jimena** *Exploramos nuestro pasado*

Programación de sensores con Arduino para localizar y analizar restos arqueológicos, como metales o utensilios de madera. La tecnología se aplica al estudio y conservación del patrimonio histórico.

34 **Museo del Jurásico de Asturias (Investigación MUJA)** *Huellas de lagartos jurásicos*

Presentación de la muestra original, vídeo y fotografías explicando las huellas.

ENERGÍA Y CIRCULARIDAD

35 **IES La Fresneda** *Biodiversidad, energía y conexión generacional*

Conjunto de proyectos que incluyen el estudio de animales venenosos con modelos 3D, soluciones de iluminación doméstica con energía solar y una app para compartir conocimientos entre generaciones.

36 **IES Peñamayor** *Movilidad eléctrica y satélites educativos*

Diseño de un vehículo eléctrico de competición y construcción de satélites tipo CanSat con misiones científicas. El proyecto fomenta la innovación tecnológica y la movilidad sostenible.

37 Asociaciones Astronómicas Asturianas “Cielos Despejados” y “Omega”

Las Asociaciones Astronómicas Asturianas Omega y Cielos Despejados comparten el objetivo de divulgar y fomentar la astronomía, la astrofísica y las ciencias del espacio en Asturias mediante actividades abiertas al público. Ambas entidades organizan observaciones astronómicas, cursos, talleres, charlas y eventos culturales, colaborando activamente con ayuntamientos, universidades e instituciones. Cielos Despejados mantiene una estrecha colaboración con la Universidad de Oviedo, mientras que Omega gestiona desde 1995 el Observatorio Astronómico Municipal Monte Deva de Gijón.

38 Universidad de Oviedo (GIFDE - Fórmula Windy)

Dominando el viento

Explicación y demostración en vivo del efecto de viento en la construcción (centrada en la energía renovable solar) y en el deporte (ciclismo, motociclismo, automovilismo).

39 Centro de Innovación de Alsa

#SinHuella: Movilidad Cero Emisiones

Presentación del proyecto que pretende un mantenimiento predictivo, a partir del análisis de los datos de telemetría recopilados desde una flota cero emisiones de más de 300 vehículos cero emisiones. La motivación surge de la incertidumbre en la gestión de fallos o averías.

40 Colegio Salesianos Santo Ángel

Speaking Nature.

Análisis de la calidad del aire mediante sensores IoT y datos ambientales para estudiar el impacto de la movilidad y el consumo energético en el entorno urbano.

41 Colegio Juan Pablo II San Miguel

Innovación tecnológica en espacios urbanos.

Diseño de soluciones sostenibles para espacios emblemáticos del entorno mediante proyectos desarrollados por el alumnado que combinan investigación, diseño de maquetas y propuestas tecnológicas.

42 Mush Myco Design

Bioteología para reinventar los materiales orgánicos del futuro

Muestra de biomateriales replicando los procesos de reciclaje que llevan a cabo los ecosistemas. Se trata de una alternativa a materiales plásticos y a la madera para paneles de insonorización acústica, estructuras modulares, mobiliario y envases.

43 CSIC - INCAR

Carbono para un planeta limpio: el reto del INCAR

Se muestran sensores miniaturizables y portátiles que detectan contaminantes en agua de forma rápida; un reactor de fotocatalisis que enseña cómo eliminar la contaminación del agua mediante el uso de la luz y de catalizadores específicos; y un juego para reconocer materiales de carbono.

44 **IES Víctor García de la Concha** *ION Tech Villaviciosa Racing Team*

Diseño y construcción de un coche eléctrico de competición, desarrollo de un satélite tipo CanSat y participación en la First Lego League. El proyecto integra ingeniería, robótica y trabajo en equipo.

45 **CFPE El Prial** *Técnicas de bioconstrucción en carpintería y nuevos materiales*

Desarrollo de estructuras constructivas sostenibles a partir de técnicas tradicionales y nuevos materiales aplicados a la carpintería. El proyecto conecta innovación, diseño y construcción con la colaboración de entidades especializadas en bioconstrucción.

46 **IDONIAL** *Diseñando un futuro sostenible: Materiales inteligentes y soluciones circulares*

Explora la tecnología que transforma nuestro entorno: desde superficies adaptativas que regulan el flujo de luz y calor, hasta el reciclaje de plásticos mediante impresión 3D. Interactúa con ventanas fotoeléctricas y descubre cómo la ingeniería del acero impulsa el futuro del hidrógeno.

47 **COGERSA** *Open Lab*

Presentación de las tecnologías y resultados de la planta piloto Life Infusion instalada en el Open Lab de Cogersa. Se muestra una maqueta de la planta piloto, información del tren de tecnologías infusión, muestras de las aguas residuales tratadas y de su evolución en su valorización.

48 **Universidad de Oviedo (eTech Racing)** *Proyecto de Formula Student*

Conoce la competición estudiantil de ingeniería más prestigiosa a nivel mundial. Estudiantes de diferentes universidades del mundo compiten por equipos en el diseño, desarrollo, fabricación y conducción de un vehículo monoplace eléctrico o de combustión. Participan más de 600 equipos.

INDUSTRIA INTELIGENTE Y RESILIENTE / IA

49 **Universidad de Oviedo (Cátedra THIN5G)** *Cátedra THIN5G*

Demostrador de tecnologías conectadas inalámbricamente, especialmente mediante 5G. Se presentan algunos prototipos operativos de robótica, gemelos digitales y una red 5G portátil desplegada in situ para dar conectividad a todos los prototipos.

50 **CIFP del Mar** *Simulación avanzada de operaciones marítimas.*

Entornos virtuales que recrean situaciones reales de navegación, maniobra, estiba y operación en la máquina. Estas herramientas permiten entrenar competencias profesionales en condiciones realistas.

51 **Universidad de Oviedo (Cátedra Milla del Conocimiento: MediaLab)** *MediaLab: dando vida a las ideas*

Experiencias interactivas: cuidados (prótesis impresas en 3D); innovación territorial (sensores y tablets para consultar datos de forma sencilla); ética y humanidades (proyecto ENRICH y juego de intuiciones morales); formación y divulgación (terremoto diseñado por el TeenLab).

52 **IES Padre Feijóo** *Exploradores robóticos para Marte*

Diseño de prototipos de vehículos robóticos capaces de explorar Marte mediante navegación autónoma. El alumnado trabaja en robótica, programación y diseño tecnológico.

53 **CisRobotics** *Locis Group*

Se mostrará en una pantalla una serie de imágenes/videos de los desarrollos de la empresa a nivel 'grupo'. Dispondrán, a modo demostrador, de un robot móvil de dimensiones 70x52x40 cm.

54 **IES Fernández Vallín** *Recepción de satélites meteorológicos y comunicaciones en onda corta*

Diseño de antenas y estaciones de recepción para captar imágenes del satélite Meteor M2-3 y experimentar con transmisiones en onda corta. El proyecto integra electrónica, telecomunicaciones y análisis de datos atmosféricos.

55 **Universidad de Oviedo (ICTEA)** *Pasaporte al Espacio: Tocando otros Mundos y Viendo lo Invisible*

Descubre los secretos del cosmos y explora otros mundos (toca y analiza simulantes de regolito lunar); ve lo invisible (observa cómo partículas subatómicas atraviesan nuestra cámara de niebla); y conoce ingeniería de vanguardia (instrumentos revolucionarios en astronomía y física).

56 **CSIC - Principado de Asturias - Universidad de Oviedo (CINN)** *Materiales Multifuncionales: De lo Nano a lo Macro*

El público visitante tendrá la oportunidad de conocer in-situ como se realiza la síntesis de nanopartículas, desafiar la viscosidad de un pantano mágico, ver y tocar materiales y demostradores desarrollados en algunos proyectos de I+D recientes y observar un holograma.

57 **PixelsHub** *3D aplicado a industria, Formación y entrenamiento XR*

Especialización en el uso de tecnologías 3D y XR para mejorar formación, procesos y transferencia de conocimiento en entornos industriales. Desarrolla soluciones que permiten a las compañías digitalizar su conocimiento técnico y aplicarlo directamente al puesto de trabajo.

58 IES Roces *MINA 4.0*

Maquetas sensorizadas y gemelos digitales recrean un pozo minero y el poblado de Bustiello, monitorizando variables ambientales y estructurales. Incluye demostraciones de materiales inteligentes aplicados a la industria.

59 CIFP Sectores Industrial y Servicios *La Fábrica que Piensa*

Demostración en vivo de cómo la Industria 4.0 funciona como un ecosistema conectado: automatización, inteligencia artificial con visión en tiempo real y un gemelo digital que replica y optimiza una planta industrial virtualmente. La máquina ejecuta, el sistema ve y comprende, y la simulación 3D anticipa fallos y mejora procesos sin detener la producción.

60 Escuela Superior de Arte del Principado de Asturias *Innovación en conservación y diseño industrial*

Dos proyectos exploran la innovación aplicada al arte y al diseño: el desarrollo de inhibidores ecológicos para la conservación de metales patrimoniales y la aplicación de tecnología al diseño de electrodomésticos.

61 Universidad de Oviedo (4Space) *Misión Marte: Conduce tu propio Rover Espacial*

Ponte en la piel de un ingeniero espacial, maneja mini rovers impresos en 3D a través de un circuito de obstáculos que simula el terreno marciano. Descubrirás los retos reales de la exploración planetaria, desde la navegación hasta la toma de decisiones, en una actividad dinámica y divertida.

62 Preon Technologies *Preon Phobos*

Presentación de un revolucionario cargador para relojes inteligentes y servicios de ingeniería electrónica para empresas.

63 Colegio Corazón de María *Ciencia en el Aula*

Conjunto de iniciativas STEM orientadas a despertar vocaciones científicas mediante experimentos, proyectos tecnológicos y actividades de divulgación en distintas etapas educativas.

64 APGEO (Grupo Excade S.L.) *Construcción 4.0*

Ingeniería de productos, servicios y datos, spin-off de innovación de Excade SL. Incorporando nuevas tecnologías en las diferentes fases de una obra, desde el estudio hasta la gestión de la vida útil, como mobile mapping, laser escáner, georradar o realidad virtual.

65 **Universidad de Oviedo (INCITA)** *INCITA: IA, computación cuántica e innovación*

Cómo la inteligencia artificial y la computación cuántica pueden aplicarse a problemas reales cuando los datos son escasos, incompletos o imprecisos. Habla en tiempo real con un avatar y prueba el estetoscopio digital. La actividad se planteará como un reto con puntuación y ranking.

66 **Universidad de Oviedo (MERG)** *Taller de alfabetización en datos*

Realiza actividades interactivas relacionadas con el pensamiento computacional y el sentido estocástico, para experimentar, por ejemplo, cómo se realizan operaciones en binario, cómo dirige un ordenador o cómo una misma media puede obedecer a distribuciones muy diferentes.

67 **IES Galileo Galilei** *Órgano neumático*

Diseño y construcción de un instrumento musical accionado mediante cilindros neumáticos. El proyecto combina tecnología, física y creatividad en la construcción de un dispositivo funcional.

68 **Reluxe LAB** *Inteligencia Artificial aplicada a la transformación de prendas*

Presentación de una plataforma tecnológica basada en IA que permite predecir y visualizar cómo quedará una prenda antes de transformarla. Analiza estructura, volumen y material de la prenda y genera propuestas de rediseño, facilitando la toma de decisiones.

69 **CIFP Cerdeño** *Simulación y realidad virtual para la formación profesional*

Uso de simuladores y entornos de realidad virtual para entrenar competencias en sanidad y en calderería industrial. Permite visualizar procesos y practicar procedimientos profesionales en entornos digitales seguros.

70 **Bizilabe Elgoibar** *Aplicación que ayuda a prevenir la enfermedad de Lyme*

Hemos recopilado fotografías de especies de garrapatas del País Vasco y hemos creado una aplicación que identifica a las que transmiten enfermedades a través de la inteligencia artificial. Además, hemos creado un decálogo para evitar picaduras.

71 **Universidad de Oviedo (MAGHE Lab)** *NanoExplora: la Nanotecnología más cerca de todos*

Se experimenta (especialmente los niños) el concepto de “nano” y sus aplicaciones. Por ejemplo, que el oro de tamaño de una centésima de micra no es dorado, sino rojo intenso; o que un líquido puede ser magnético y moverse con un imán.

72 **IES Candás** *Cansat e inteligencia artificial para el medio ambiente*

Construcción de un microsátélite con sensores atmosféricos para medir variables ambientales durante su descenso. Además, se desarrolla una app con inteligencia artificial para clasificar ocle y optimizar su tratamiento.

73 **CIFP Avilés** *Gemelo digital de estación de paletizado*

Simulación y control de una estación automatizada de paletizado mediante autómatas programables. El sistema reproduce digitalmente el proceso industrial para optimizar la organización y gestión de contenedores.

74 **Elhuyar** *Tenderete automático. (Esekitoki automatikoa)*

Explica la creación de un tenderete automático que protege la ropa cuando empieza a llover. Los alumnos han programado un sensor de lluvia que detecta cuándo comienzan a caer gotas. Cuando el sensor detecta lluvia, el sistema se activa automáticamente para que no se moje.

75 **The Next Pangea** *Aceleración de procesos de innovación, ingeniería y fabricación aditiva mediante Inteligencia Artificial*

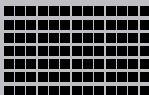
Muestra de DxTer, plataforma basada en IA para acelerar la búsqueda de configuraciones óptimas en problemas con múltiples parámetros, aplicable a la optimización de procesos, ajuste estratégico de configuraciones, diseño experimental avanzado y validación paramétrica.

76 **IES Número 1** *Cientificate*

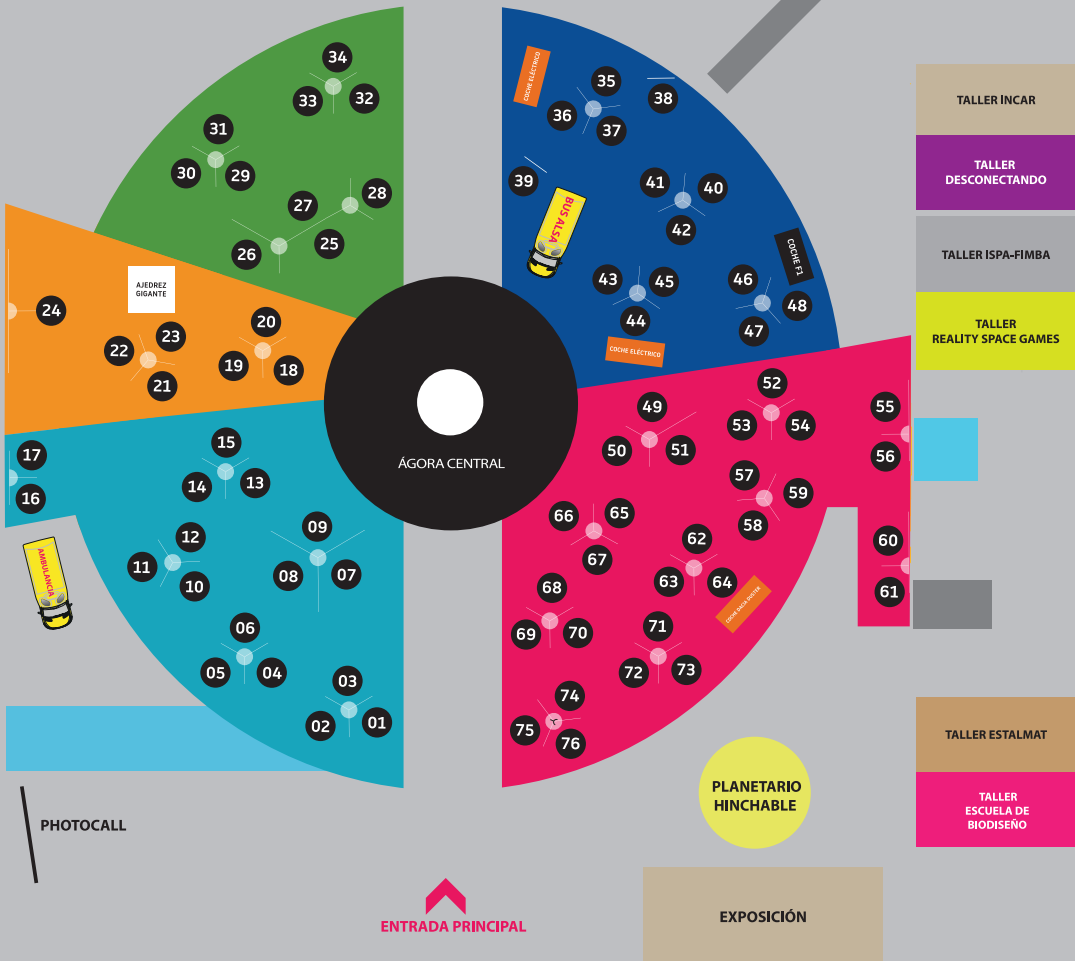
Proyecto interniveles en el que alumnado de ESO, Bachillerato y FP investiga y desmonta bulos científicos. Se fomenta el pensamiento crítico y la alfabetización científica.

PLANO DE LA FERIA

ESCENARIO



HINCHABLE ASTRONAUTA



● ENVEJECIMIENTO ACTIVO Y SALUDABLE

● AGROALIMENTACIÓN

● PATRIMONIO Y BIODIVERSIDAD

● ENERGÍA Y CIRCULARIDAD

● INDUSTRIA INTELIGENTE Y RESILIENTE

ORGANIZAN:



CON LA COLABORACIÓN DE:



APOYAN:

